# CHALLENGE THE PRESENT TO CREATE FUTURE.



# BRAND DESIGN IN FUTURE

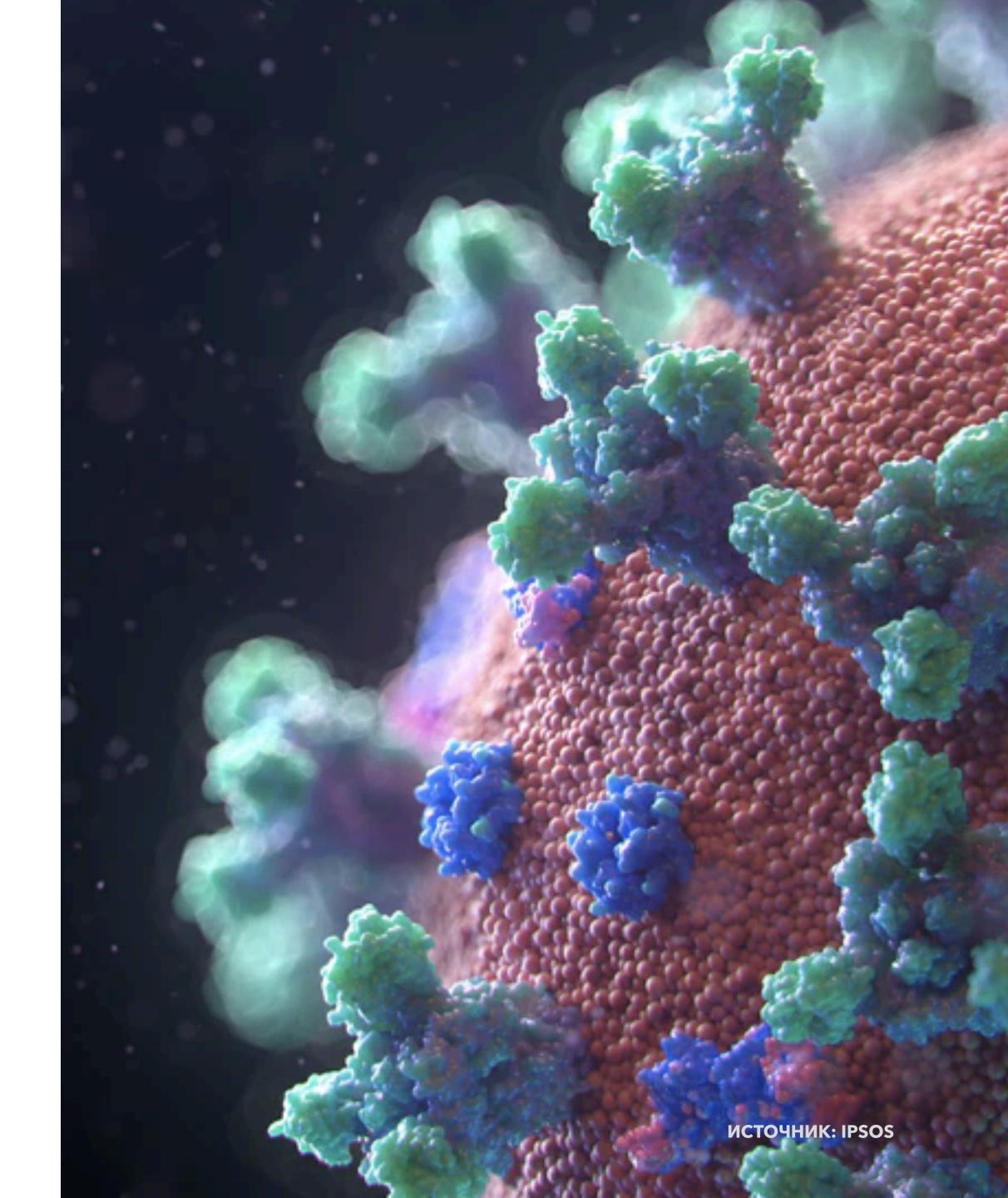


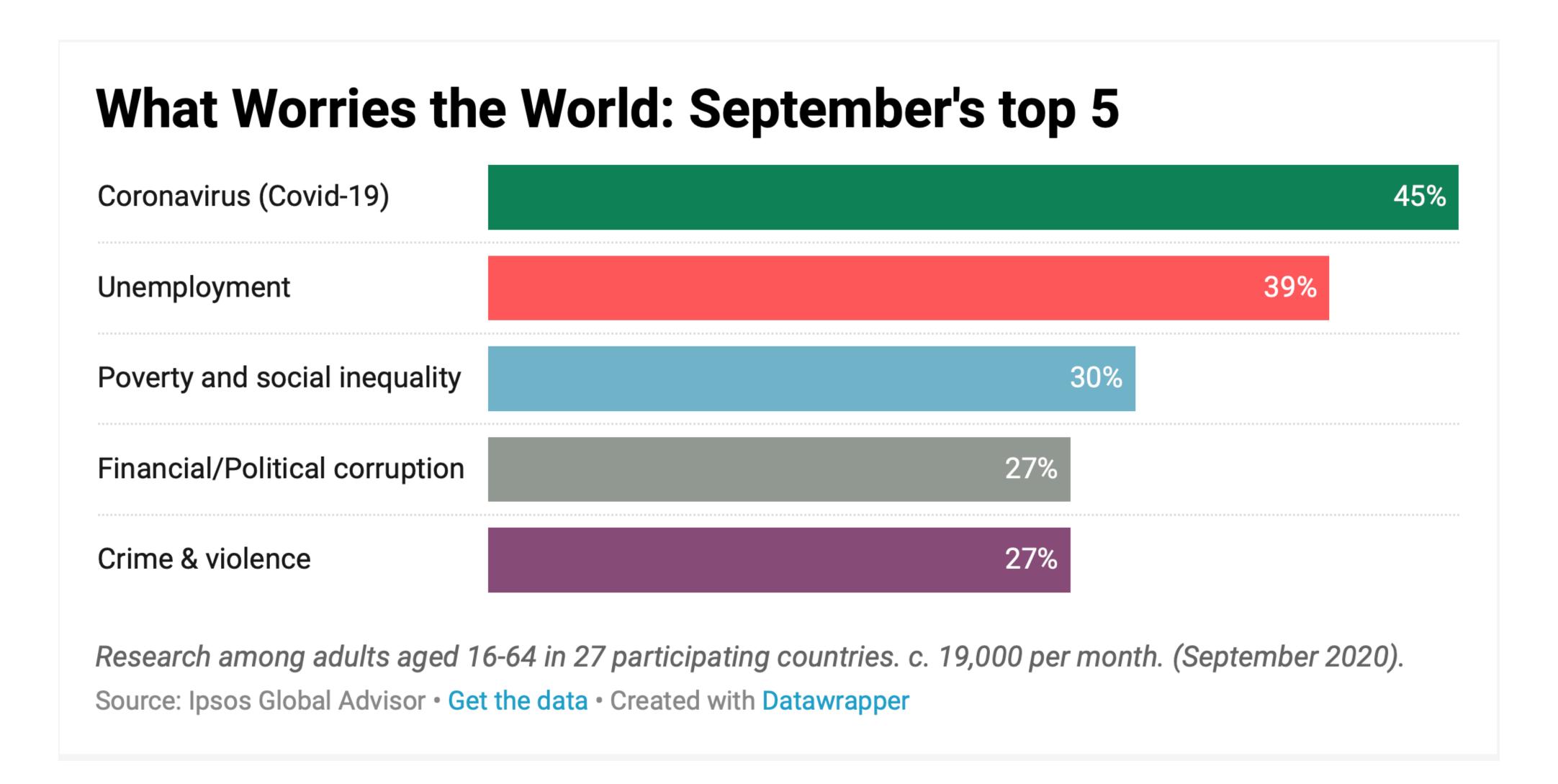
# WHAT WORRIES THE WORLD



### УХАНЬСКИЙ СЮРПРИЗ

- 1. Падение доверия к источникам информации:
- Правительства оказались не готовы к адекватному реагированию;
- ВОЗ со шлейфом неоднозначных историй;
- Слишком много противоречивых новостей.
- 2. Экономический кризис, снижение доходов; безработица
- 3. Резкие изменения во внутреннем и внешнем контексте, в котором существуют убеждения, ценности и цели людей.





источник: IPSOS

Volatility нестабильность Complexity сложность



Uncertainty неопределенность

Ambiguity неоднозначность



Volatility нестабильность Complexity сложность



Uncertainty неопределенность

Ambiguity неоднозначность



**СТРАХ ОТВЕТСТВЕННОСТИ** 

БЫТЬ ПОСРЕДСТВЕННОСТЬЮ

УПУСТИТЬ ВАЖНОЕ

БЫТЬ ОБМАНУТЫМ

ЧТО ТВОИ ПРАВА НАРУШАТ

БЫТЬ НЕ УСЛЫШАННЫМ

жить скучно

УМЕРЕТЬ ОТ ВИРУСА

БЫТЬ ЗАБЫТЫМ

СТРАХ ПОТЕРИ

СТРАХ НЕУДАЧ



# СОЗИДАНИЕ ЧЕРЕЗ РАЗРУШЕНИЕ

Разрушение привычных паттернов и утрата взаимосвязей, стимулируют создание нового.



# 10 TRENDS



### 1. WELLNESS: NEW LUXURY

Wellness сегодня – не просто отсутствие болезни. Это состояние, когда психическое, физическое и эмоциональное состояние человека синхронизировано.

Хорошо выглядеть, хорошо себя чувствовать и хорошо спать — то, чем хотят наслаждаться потребители нового осознанного типа.

Это больше, чем быть в форме – это также ощущение счастья и гармонии с окружающими, возможность наслаждаться опытом, способствующим своему благополучию, и обмениваться им с другими.

Помогать другим – становится неотъемлемой частью личностного развития и зрелости.



## 2. AUTHENTICITY IS KING

Недоверие потребителей к традиционной рекламе и маркетингу.

Все чаще люди выбирают бренды с близкими им ценностями. Это подтверждается исследованием аутентичности брендов Cohn & Wolfe за 2017 год: 91% потребителей ценят бренд за аутентичность и правдивость.

В 2020-х годах социально значимый контент, такой как influencer marketing\*, партнерство и социальная реклама, который действительно важен для потребителей, заставит бренды соответствовать ему.

Желание знать, откуда что взялось, как оно было сделано, выращено, его влиянии на планету будет только расти.

\*Influencer Marketing – это способ продвижения товаров и услуг через лидеров мнений.



## 3. UNDERSTAND YOUNG AND OLD

Наше понимание пожилого возраста старомодно. Наряду с Миллениалами, Зеттерами и Альфа, население возрастом 55+ в большинстве развитых стран – полноценные, работающие, активные члены общества, которые много путешествуют и имеют высокую покупательную способность, готовые платить за новый опыт и за добавленную ценность.

По прогнозам, к 2050 году 330 миллионов китайцев будут старше 65 лет - это больше, чем нынешнее население США.



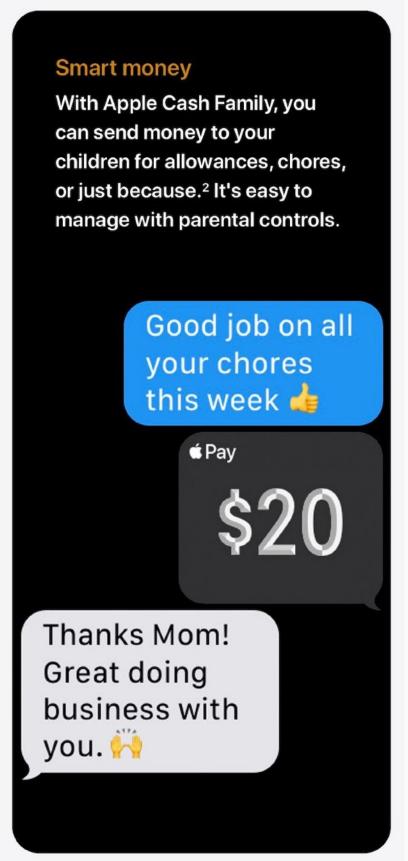
### 4. СЕМЬЯ ВАЖНЕЕ

Семья становится главным приоритетом. "Найди равновесие, не слишком увлекайся уроками, выбери предмет, который твой" — новый подход родителей к учебе своих детей, защита от перегруза.

Быть счастливым важнее хороших оценок в школе. Родители активно изучают вопросы воспитания, психологии, семейных отношений. В обществе нарастает количество услуг, знаний и рост сообществ в этом направлении.

Эко-система Apple Cash разработала приложение Apple Cash Family которое позволяет детям совершать покупки в магазинах, в приложениях, в Safari или в App Store. Пользователи также могут отправлять и получать наличные деньги в сообщениях.







## 5. СОЦИАЛЬНАЯ ИДЕНТИЧНОСТЬ

Глобальная атмосфера пропитана геополитической напряженностью. Растущее социальное неравенство, экологические катастрофы, ухудшение климата, торговые войны, санкции, военные конфликты создают Трайбализм\*. Отношение к геям, лесбиянкам и транс-людям также разделяет мир.

По данным исследования GfK в июне 2020 года, две трети потребителей считают, что поведение брендов во время протестов и беспорядков повлияет на желание иметь дело с этими брендами в будущем.

Трайбализм – форма групповой обособленности, характеризуемая внутренней замкнутостью и исключительностью, обычно сопровождаемая враждебностью по отношению к другим группам.



## 6. ТЕХНОЛОГИИ С ЧЕЛОВЕЧЕСКИМ ЛИЦОМ

Ценность технологий не в технологиях как таковых, а в том, чтобы помочь людям лучше понимать самих себя и увеличить ценность продукта бренда во всех точках контакта. Бренды основаны на эмоциональной связи с потребителем и в стремлении улучшить качество жизни своих потребителей, технологичные бренды стараются уходить от отстраненного, холодного образа и быть более дружелюбными, эмоциональными и внимательными.

Агентство Mildberry, в рамках социально-значимого проекта Brand Heroes, разработало стратегию и айдентику бренда Motorica. Motorica – технологичная компания, объединившая единомышленников, разрабатывающих функциональные протезы рук для взрослых и детей, команда, внедряющая инновации и расширяющая человеческие возможности.





### 7. ЭКОЛОГИЯ

Стремительное изменение климата, лесные пожары, загрязнения, пластик и новости о том, что вечная мерзлота тает на десятилетия раньше, чем прогнозировалось.

Это лишь некоторые из причин, по которым 80% людей во всем мире считают, что мы движемся к экологической катастрофе.

Происходит массовый переход к потреблению пищи и вещей, которые хороша как для человека, так и для планеты.

Например, Nike превращает мусор в исходные материалы производства в своем новом проекте





### 8. БЕЗОПАСНОСТЬ

Мы живем в эпоху нерегулируемой информации. Как контролируется глобальный поток информации и кто им управляет, не ясно. Мы знаем, что алгоритмы управляют программным маркетингом показа, и мы знаем, что правительства и корпорации используют это, чтобы попытаться повлиять на людей.

У нас мало времени, и традиционные источники новостей изо всех сил пытаются конкурировать с социальными сетями. Скорость перемен вызывает ощущение тревоги. Восемь из десяти говорят, что мир меняется слишком быстро и это создает чувство отсутствия контроля над происходящим.

Например, Лаборатория Касперского представила обновление портала Kaspersky Safe Kids, который стал лучшим приложением для родительского контроля по версии Роскачества.

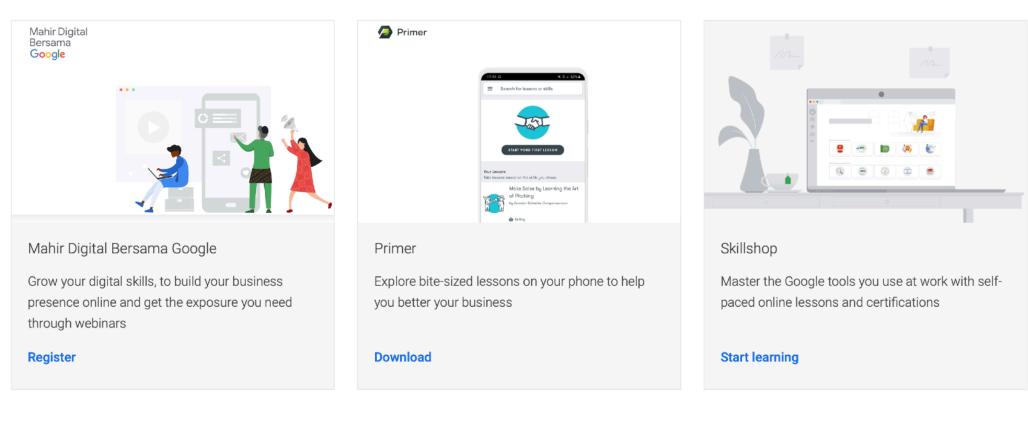


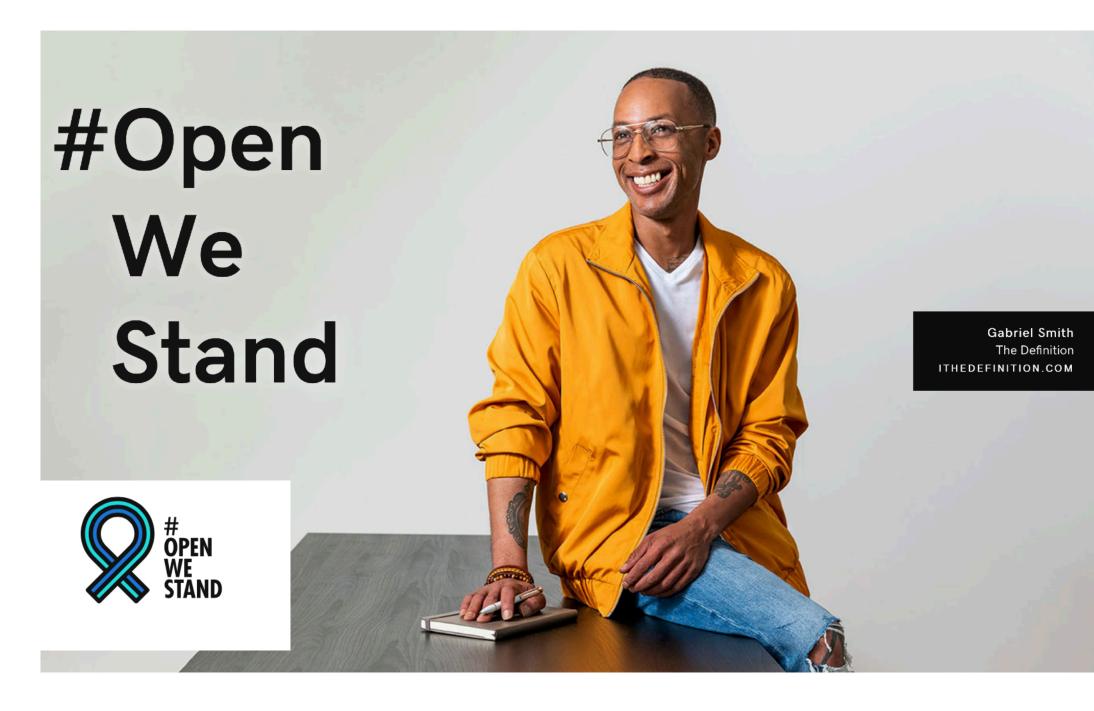
### 9. OTBETCTBEHHOCTЬ

Бренды больше не могут просто рекламировать свою продукцию. Люди ожидают, что бренды помогут оправиться от пандемии и поддержат их возможными ресурсами. Бренды должны обучать потребителей в своей области знаний. В последнем исследовании Ipsos, посвященном brand truth, 7 из 10 человек заявили, что они считают технологические компании ответственными за обучение людей использованию их программного обеспечения и платформ.

Например, Grow With Google может помочь владельцам бизнеса оправиться от пандемии с помощью бесплатных тренингов, а SalesForce, Paypal и Slack объединились с GoDaddy и 27 другими компаниями, чтобы создать платформу Open We Stand, которая помогает малому бизнесу оставаться на плаву среди вирусов.

#### Free Digital Skills Training





# 10. КРЕАТИВНОЕ МЫШЛЕНИЕ

Технологии сделали дизайнерами, художниками, деятелями искусств большое количество людей. Используя маску в Instagram, можно создать перфоманс, наложив фильтр и анимацию, стать современным художником, прокачать диджитал скилы, собрав на удобном сервисе свой собственный сайт. Современная визуальная эстетика существует в плоскости Life Style и дает инструменты для самовыражения личности. Творчество очень важно в любой профессии, даже совсем не связанной, на первый взгляд, с творчеством. Люди находят отдушину, развивая свое творческое начало, и популярность брендов, которые им помогают в этом, будет только расти.

Например, YUMMY UNITED - единственная в мире компания, управляемая детским Советом Директоров, основанная Олегом Бериевым (CEO Mildberry) и Романом Глебовым. YUMMY UNITED - человеко-центричный бизнес, ядром которого является целевая аудитория. Визуальная идентификация разработана в Mildberry.





Парадокс времени

# Ф/ЛНАНСОВОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЛЮДЕИ СТАЛО ХУЖЕ, А ОЖИДАНИИ ОТ БРЕНДОВ — БОЛЬШЕ



# NEW CREATIVITY

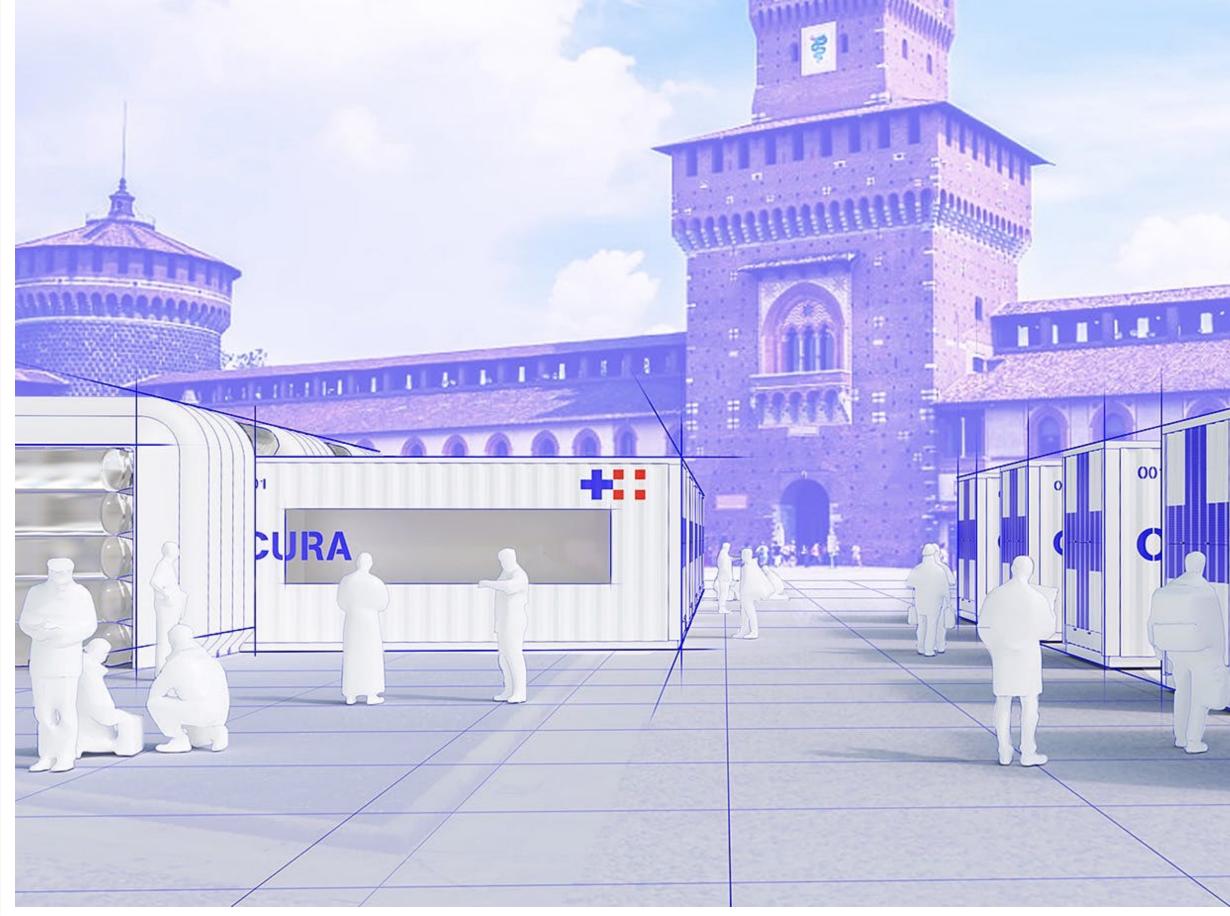


#### НОВАЯ КРЕАТИВНОСТЬ | CURA

CURA – это проект с открытым исходным кодом для экстренных больниц по лечению COVID-19. Перепрофилированные транспортные контейнеры для создания подключаемых отделений интенсивной терапии.



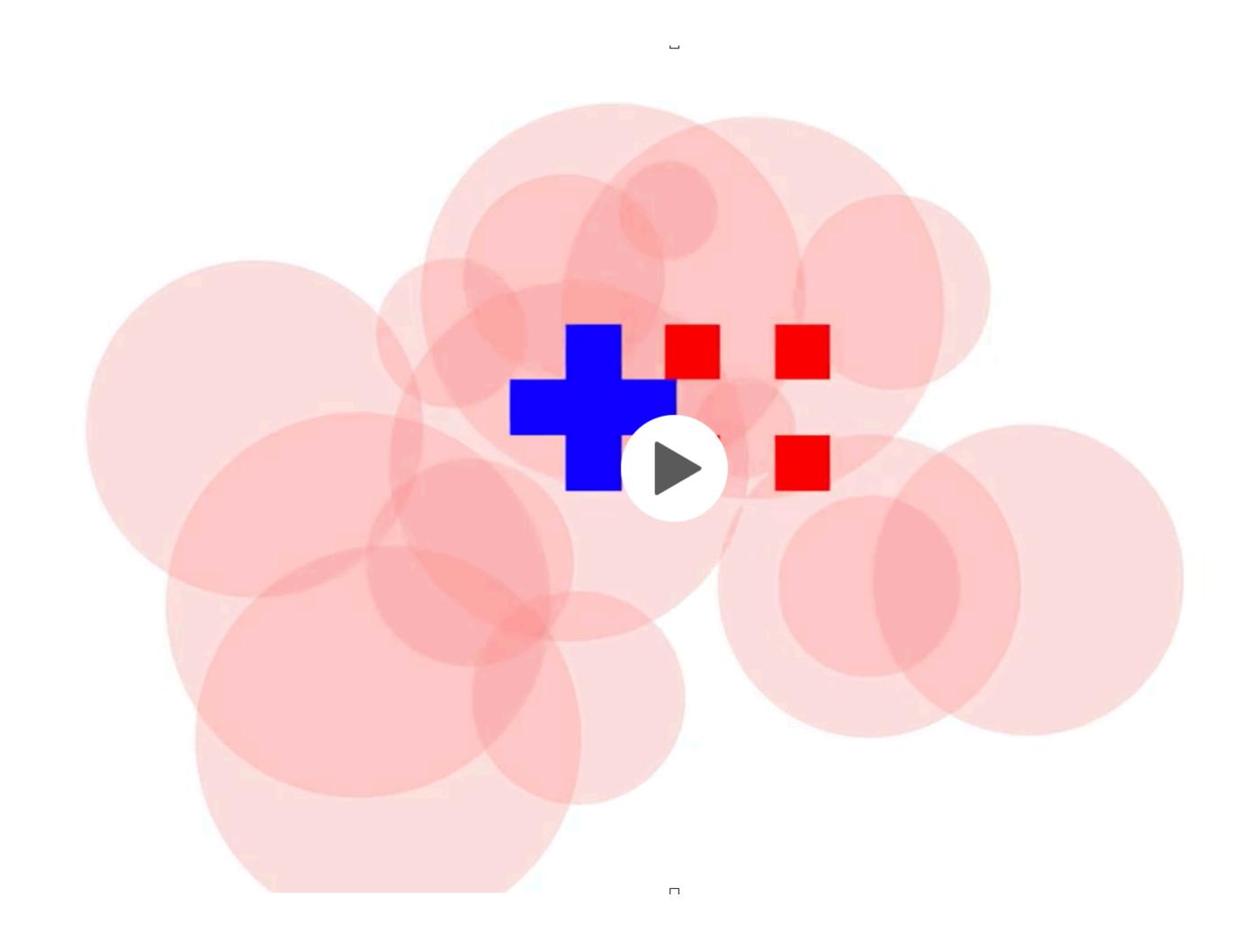
The first model of CURA has been built and installed at a hospital in Turin, Italy.





ИСТОЧНИК: CURAPODS.ORG

#### НОВАЯ КРЕАТИВНОСТЬ | CURA



#### НОВАЯ КРЕАТИВНОСТЬ | MERCEDES F1 TEAM

Проекты нового дыхательного аппарата, разработанные инженерами команды Mercedes F1 Team, Лондонского университетского колледжа (UCL) и клиницистами больницы UCL, были предоставлены в свободный доступ для поддержки глобальных ответных мер на COVID-19.

От первой встречи до изготовления первого устройства прошло менее 100 часов.

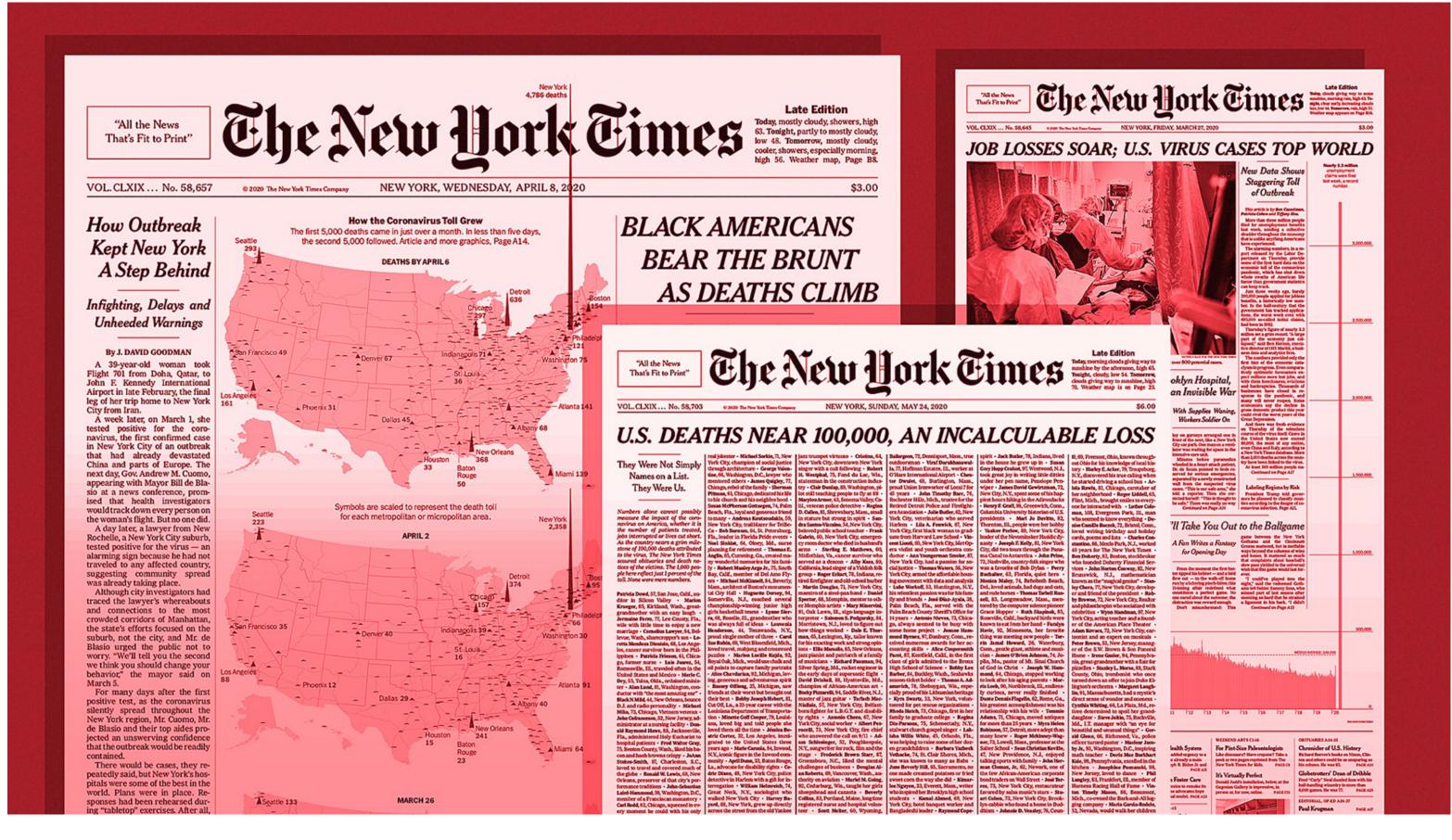






#### НОВАЯ КРЕАТИВНОСТЫ THE NEW YORK TIMES

The New York Times превратила свою первую страницу в мощный мемориал, инфографику о всех смертельных случаях от коронавируса: имя, возраст, родной город и личные данные. Это был пример того, как газета переосмысливает основы журналистики и демонстрирует, как дизайн может усилить правду, когда нужно помочь читателям разобраться в этих запутанных и страшных временах. Дизайн - это часть решения любой проблемы, стоящей перед брендом.



"...THE NAMES ON THE FRONT PAGE
-THAT'S DESIGN TELLING A STORY
THAT YOU CAN'T TELL IN JUST THE
1,200-WORD TRADITIONAL
NEWSPAPER STORY."

Dean Baquet executive editor of The New York Time



#### НОВАЯ КРЕАТИВНОСТЬ | SUPERNATURAL

Supernatural – это фитнес-приложение виртуальной реальности, разработанное VR studio Within. Фитнес никогда уже не станет прежним.

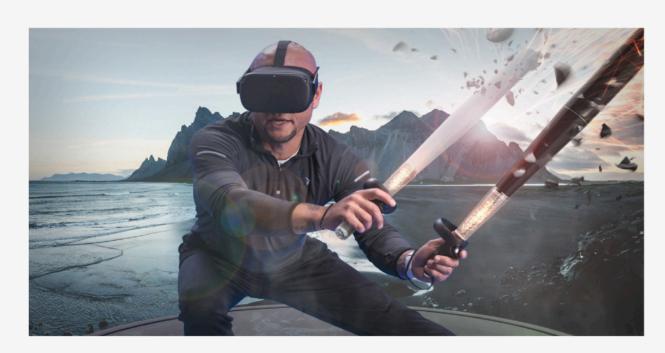






#### The Supernatural Experience

Supernatural is an immersive, virtual reality fitness experience that combines the best music, coaches, destinations and movements into an incredible home workout. A new workout is released every day.



Full Body Workouts

Daily workouts target every major muscle group and get your heart pumping.



Expert Coaching

Guidance, motivation and instruction from the very best coaches.





#### НОВАЯ КРЕАТИВНОСТЬ | SUPERNATURAL





#### НОВАЯ КРЕАТИВНОСТЬ | IZOLYACIA

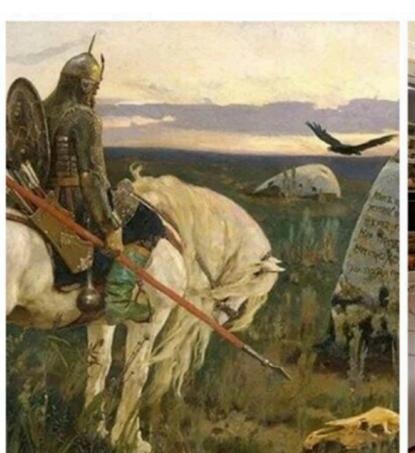
Изоляция–это антихандрический флешмоб в наше коронавирусное время.



















#### HOBAЯ КРЕАТИВНОСТЬ | IMPOSSIBLE

Impossible придумали, как делать мясо из растений. Вкусно и лучше для вас и планеты.





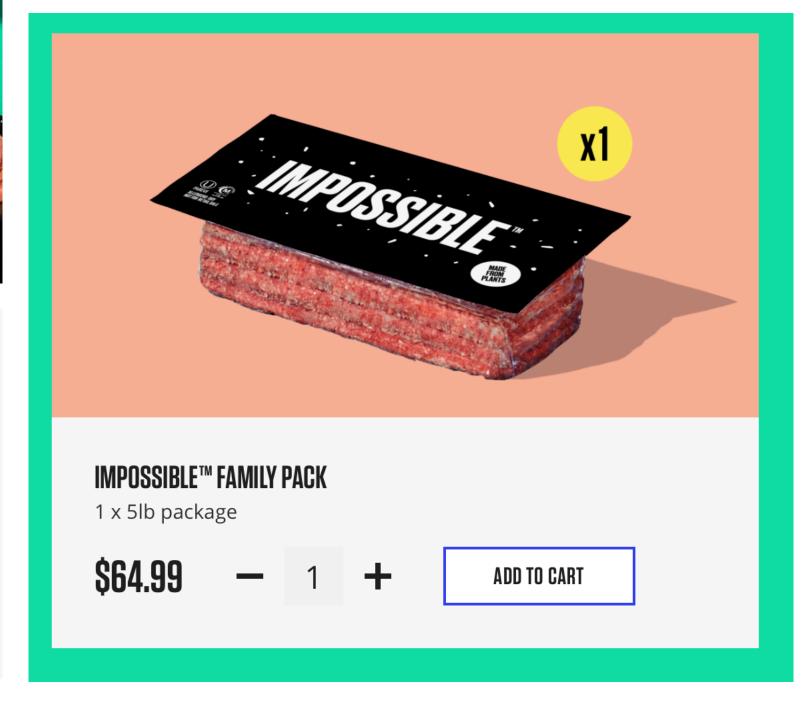












#### НОВАЯ КРЕАТИВНОСТЬ | NEW STORY | ICON

После пробной 3D-печати дома в Остине в 2018 году New Story и ICON приступили к проекту 3D-печати 50 домов в Табаско, Мексика. Принтер Vulcan II от компании Icon, не первый, предназначенный для строительства целого дома. Но этот проект станет первым, использующим этот тип технологии в масштабе.











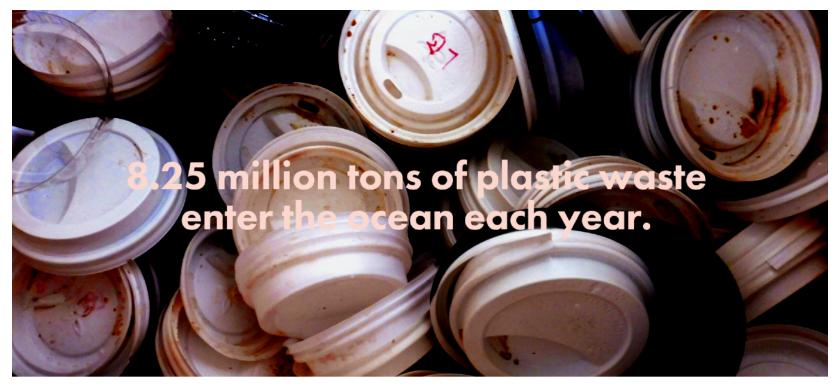






#### НОВАЯ КРЕАТИВНОСТЬ | NEW STORY | UNOCUP

UNOCUP предвидит будущее, в котором пластиковые крышки будут устранены навсегда, предотвращая засорение ими земли и попадание их в наши океаны.

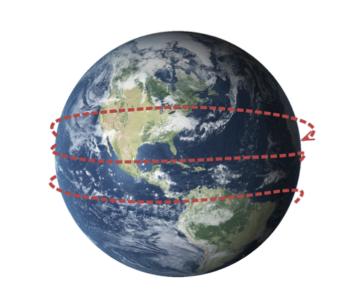


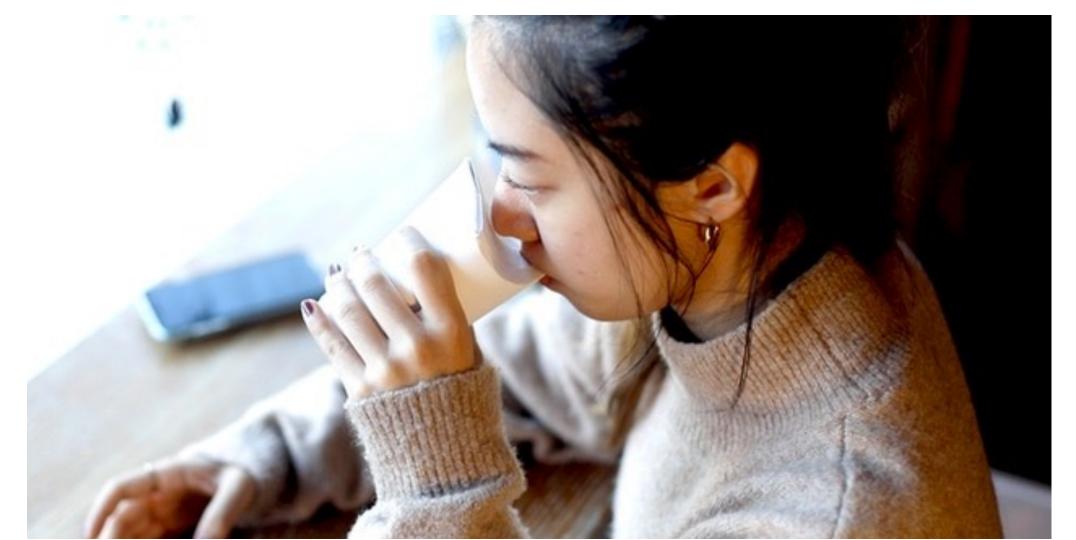




At an estimated 4 million coffee lids a day, NYC alone uses about 1.5 billion lids a year -

enough to create a trail of lids 3.5X the length of Earth's circumference.









#### HOBAЯ КРЕАТИВНОСТЬ | KI SAIGON | PIZZA 4PS'

Креативное агентство ki saigon совместно с вьетнамской сетью ресторанов "pizza 4ps', перепроектировало коробки для пиццы как символы мира. "Если ингредиенты могут быть вместе в пицце, то и мы можем на планете", - так повара придумали три разных "мирных пиццы", символизирующих возможность мира между конфликтующими странами. Таким образом, когда коробка открывается, мы видим небольшой манифест о мире и бумажный цветок.

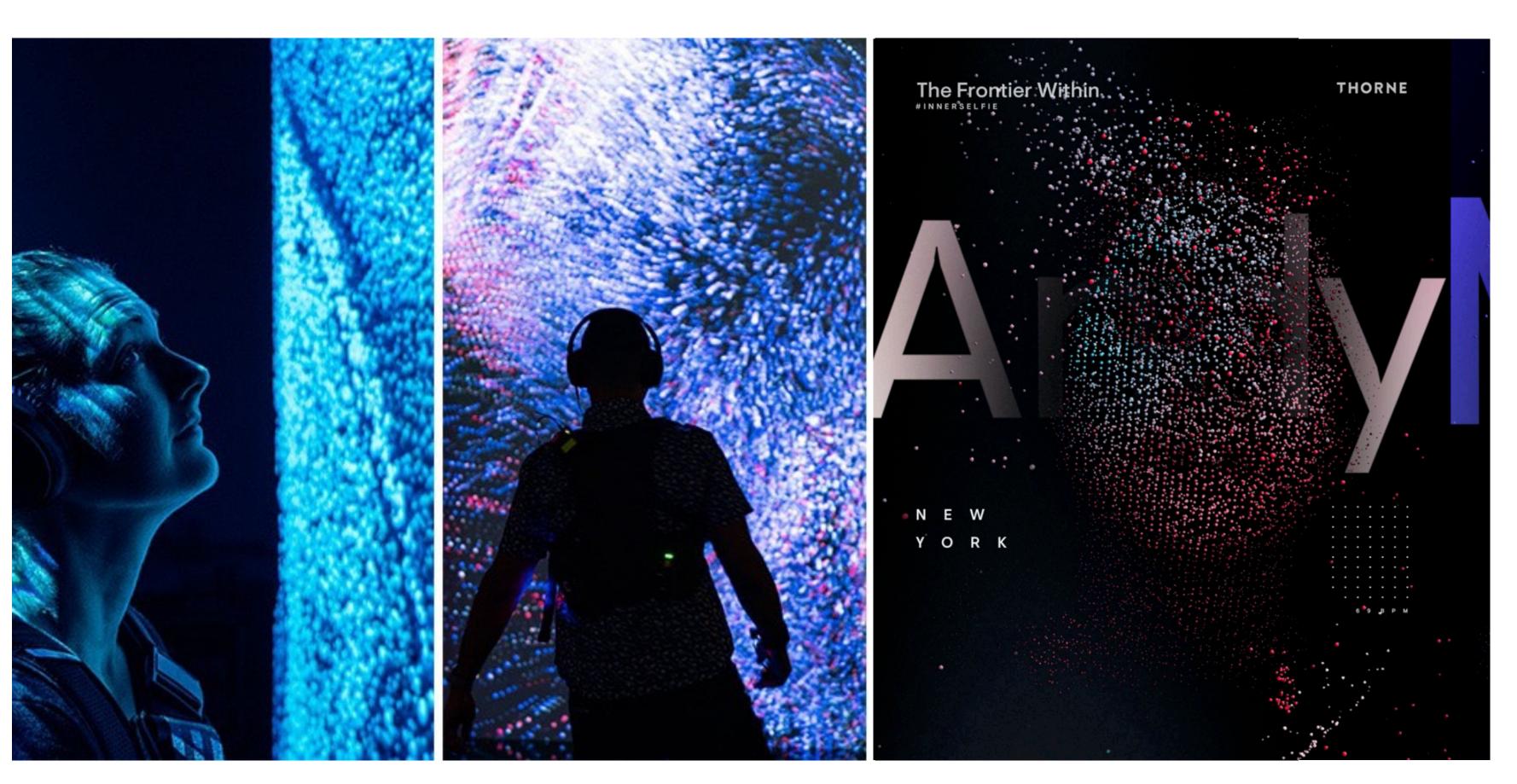






#### НОВАЯ КРЕАТИВНОСТЬ | THORNE

The Frontier Within – это рекламная кампания от компании Thorne, которая разрабатывает высококачественные инновационные лекарственные рецептуры. Иммерсивная инсталляция захватывает данные о кровообращении, дыхании и нервной системе участника и преобразует их в живой, дышащий, интерактивный портрет тела. Проект направлен на то, чтобы заставить людей думать о своем "внутреннем", то есть о тех частях тела, о которых мы не часто думаем – о наших легких, нашем мозге и нашем сердце. Диджитал-технологии используются для создания опыта, который преодолевает разрыв между цифровым и физическим.









#WELLNESS #OTBETCTBEHHOCTЬ #БЕЗОПАСНОСТЬ #TEXHOЛОГИИ С ЧЕЛОВЕЧЕСКИМ ЛИЦОМ #KPEATИBHOE МЫШЛЕНИЕ



# BRANDS' ROLE IN FUTURE



ВЫХОД ИЗ ЗАКРЫТОГО МИРА НАСТОЯЩЕГО — МИРА РИСКОВ И СТРАХОВ — В ОТКРЫТЫЙ, НОВЫЙ МИР ВОЗМОЖНОСТЕЙ



#### BRANDS' ROLE IN FUTURE

#### Authenticity

Быть безопасным проводником и наставником посреди тревожного мира



Быть безопасным проводником и наставником посреди тревожного мира

#### Novator

Копать глубже, внедрять инновации, создавать альтернативные решения и услуги



Быть безопасным проводником и наставником посреди тревожного мира

#### Novator

Копать глубже, внедрять инновации, создавать альтернативные решения и услуги

#### Developer

Предоставлять качественный, омниканальный опыт по внедрению офлайн в онлайн на всем пути



Быть безопасным проводником и наставником посреди тревожного мира

#### Novator

Копать глубже, внедрять инновации, создавать альтернативные решения и услуги

#### Developer

Предоставлять качественный, омниканальный опыт по внедрению офлайн в онлайн на всем пути

#### Impact investor

Положительно влиять на общество и экономику. (Социально-преобразующие инвестиции)



Быть безопасным проводником и наставником посреди тревожного мира

#### Novator

Копать глубже, внедрять инновации, создавать альтернативные решения и услуги

#### Developer

Предоставлять качественный, омниканальный опыт по внедрению офлайн в онлайн на всем пути

#### Impact investor

Положительно влиять на общество и экономику. (Социально-преобразующие инвестиции)

#### Expert

Анализировать рынок, время, потребности, себя



Быть безопасным проводником и наставником посреди тревожного мира

#### Novator

Копать глубже, внедрять инновации, создавать альтернативные решения и услуги

#### Developer

Предоставлять качественный, омниканальный опыт по внедрению офлайн в онлайн на всем пути

#### Impact investor

Положительно влиять на общество и экономику. (Социально-преобразующие инвестиции)

#### Expert

Анализировать рынок, время, потребности, себя

#### Strategist

Разрабатывать краткосрочные и долгосрочные стратегии



Быть безопасным проводником и наставником посреди тревожного мира

#### Novator

Копать глубже, внедрять инновации, создавать альтернативные решения и услуги

#### Developer

Предоставлять качественный, омниканальный опыт по внедрению офлайн в онлайн на всем пути

#### Impact investor

Положительно влиять на общество и экономику. (Социально-преобразующие инвестиции)

#### Expert

Анализировать рынок, время, потребности, себя

#### Strategist

Разрабатывать краткосрочные и долгосрочные стратегии

#### Mastermind

Вдохновлять на действия по улучшение качества жизни своей и других



## BRAND DESIGN IN FUTURE

#### Authenticity

Быть безопасным проводником и наставником посреди тревожного мира

#### Novator

Копать глубже, внедрять инновации, создавать альтернативные решения и услуги

#### Developer

Предоставлять качественный, омниканальный опыт по внедрению офлайн в онлайн на всем пути

#### Impact investor

Положительно влиять на общество и экономику. (Социально-преобразующие инвестиции)

#### Expert

Анализировать рынок, время, потребности, себя

#### Strategist

Разрабатывать краткосрочные и долгосрочные стратегии

#### Mastermind

Вдохновлять на действия по улучшение качества жизни своей и других



# БУДЬТЕ ЗДОРОВЫ!

