



# ЦИФРОВОЙ BRAND DAY 2026

## AI в пайплайне дизайн-команды и дополнительный фактор для рефлексии

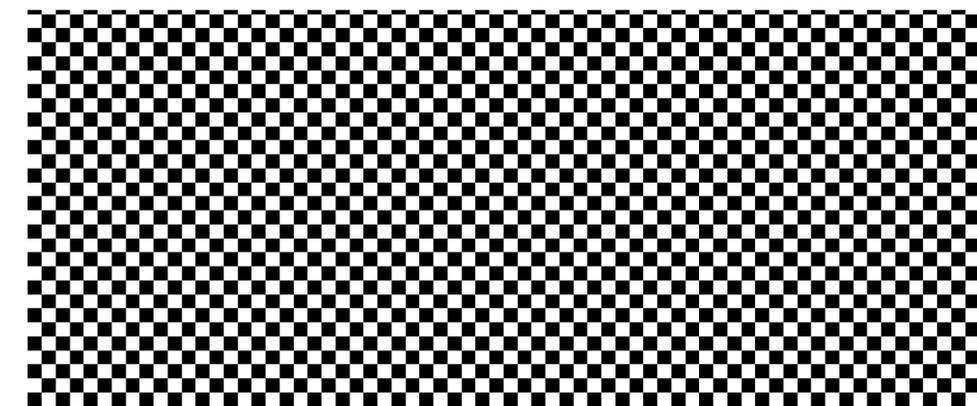
# Евгений Хизовец

Дизайн-Директор  
« Айлав Диджитал »



Behance

Более 15 лет  
работаю в направлении  
визуальной  
коммуникации



# AGENDA

Что предшествовало появлению AI

Обзор ключевых AI

Изменения ведения дизайн-задач

AI в пайплайне дизайн-команды

Вызовы дизайн-команде

Будущее с AI

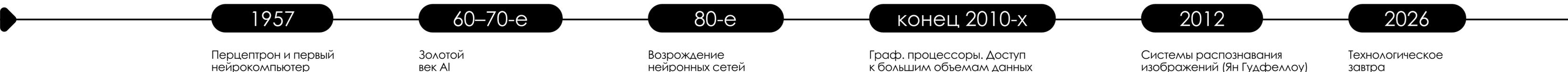
# 1950

## Алан Тьюринг и его тест

«Может ли машина обмануть ученого, заставив его думать, что он общается с человеком?»

# ИМПУЛЬС

Статья: «Вычислительные машины и разум»



Что предшествовало появлению AI

# AI

актуальные: статика, video, текст

**Kling AI   ChatGPT   Stable Diffusion   Recraft   Sora**  
**Nanobanana   Runway   Veo 3   Midjorny   Seedance 2**

3D

Hunyan3D

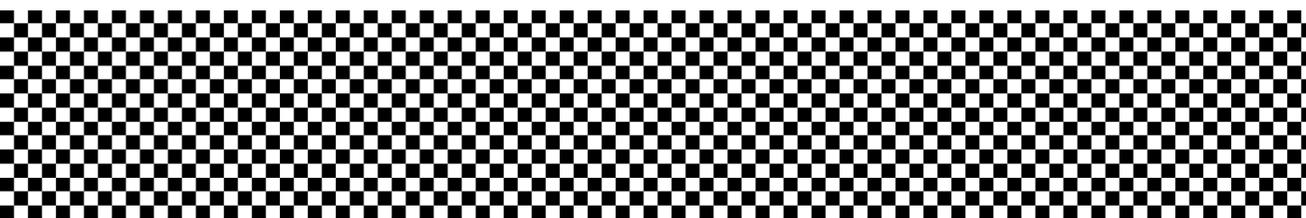
Hitem3D

Meshy AI

music

SUNO

...



**Облачные AI-  
платформы:**

Gemini

Higgsfield AI

...



Обзор ключевых AI

**2026**



**KV SMM IDENTITY WEB LANDING  
ILLUSTRATION STORYBOARD MERCH  
MASCOT PACKAGING LOGOTYPE**

- |                    |                  |                 |                 |
|--------------------|------------------|-----------------|-----------------|
| <b>Figma</b>       | <b>Adobe PS</b>  | <b>Adobe Ai</b> | <b>Adobe Ae</b> |
| <b>Adobe PrPro</b> | <b>Procreate</b> | <b>Blender</b>  | <b>C4D</b>      |
| <b>Ppt</b>         | <b>Keynote</b>   | <b>Stock</b>    | ...             |

мощный инструмент, но  
только инструмент



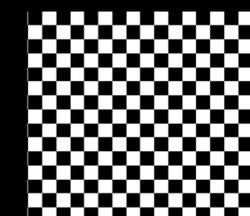
Изменения ведения дизайн-задач

# ЗАДАЧИ



сферы применения

**DIGITAL UX/UI BRANDING 360°**  
**MOTION DESIGN CGI GAMING**  
**AR/VR ...**



применение

шаг 01

построение связки AI

шаг 02

роли

шаг 03

чек-листы

шаг 04

гайд

шаг 05

построение AI-пайплана



AI в пайплайне дизайн-команды

**PIPELINE**

# HARD SKILLS

ОТВЕЧАЮЩИЕ ЗА КАЧЕСТВО  
ДИЗАЙНА

# SOFT SKILLS

ОТВЕЧАЮЩИЕ ЗА ЭФФЕКТИВНОСТЬ ПРОЦЕССОВ  
И РЕШЕНИЯ БИЗНЕС-ЗАДАЧ

# DESIGN PROCESS

ГИБКОЕ РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ И ДОСТИЖЕНИЕ  
РЕЗУЛЬТАТОВ

навыки критического мышления,  
аргументации и анализ



Вызовы дизайн-команде

# CRAFT

**ПРАВОВОЕ  
РЕГУЛИРОВАНИЕ AI**

**ДИЗАЙН-  
ЭКСПЕРТИЗА**

**АВТОМАТИЗАЦИЯ  
РУТИНЫ**

**ПРОИЗВОДИТЕЛЬ-  
НОСТЬ**

**DESIGN**

**NEW DESIGN PROCESS**

**NEW TRENDS**

**SYNTHETIC DESIGNER 2077**

Эра AI



Будущее с AI

**РЕФЛЕКСИЯ**

# РЕКО

определить задачу

выбор AI-платформы

изучить лицензионный вопрос

R&D

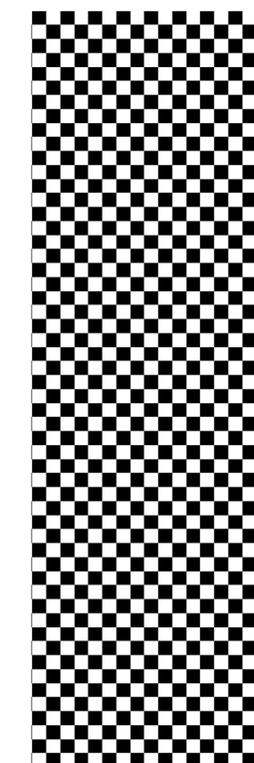
пилотное решение

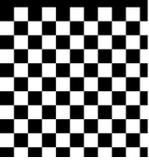
гибридный формат

оценка эффективности

интеграция AI и допуск

масштабирование

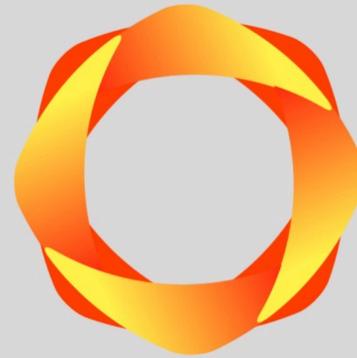




2026 AI в пайплайне дизайн-команды  
и дополнительный фактор для рефлексии

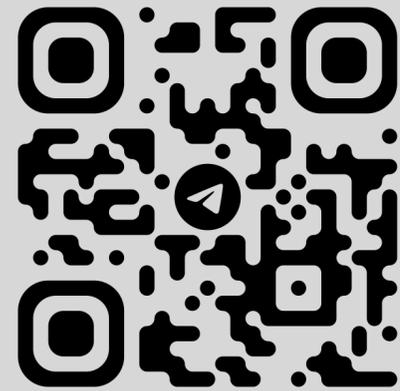


® U S B P E H D  
АССОЦИАЦИЯ ПРОИЗВОДИТЕЛЕЙ  
ФИРМЕННЫХ ТОРГОВЫХ МАРОК



ЦИФРОВОЙ  
**BRAND  
DAY**

Adindex  H:P:A



@EKHIZOVETS

**СПАСИБО**



@AILOVECHEMISTRY