Омниканальность 2025-26:

персонализация, данные и новые точки контакта

Яна Гузнова, директор интегрированных проектов, VK



Понимание аудитории – ключ к эффективным коммуникациям



Тренд на долгосрочные коммуникации



Синергия данных и искусственного интеллекта



СХР-решения, выходящие за рамки директмаркетинга

CDP-платформа

0 VK CXhub

Сервис для сбора, хранения и управления данными в целях улучшения рекламных размещений



Долгосрочные коммуникации и работа с фанатами бренда

Вовлеченная аудитория FMCG-бренда X, полностью собранная из CDP-данных VK на основе свежих прошедших PK

x2,2°

Выше CR% добавлений в корзину, чем предустановленные сегменты в ВК и МТ

x1,6°

Выше CR% добавлений в корзину, чем бенчмарк по данному формату Вовлеченная аудитория FMCG-бренда Y, собранная по кликам и активированная в сезон, спустя полгода

x2,8°

Выше CTR%, чем иные размещения в кампании

x3,2°

Выше CR% добавлений в корзину, чем иные размещения в кампании Вовлеченная аудитория FMCG-бренда Z, собранная по кликам и визитам на сайте — микс

0,3% ctr

Базовый предустановленный сегмент VK

0,4% ctr

Гибридный сегмент (базовый VK+ собранный на основе размещений через CXhub)

0,53% CTR

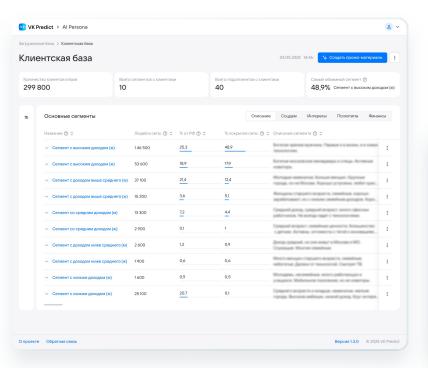
Сегмент, собранный только через CDP CXhub на базе прошедших кампаний клиента

Al Persona

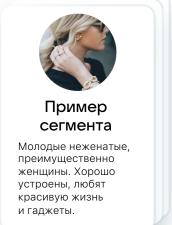


ИИ-сервис на основе уникальных знаний об аудитории для анализа клиентской базы и персонализации

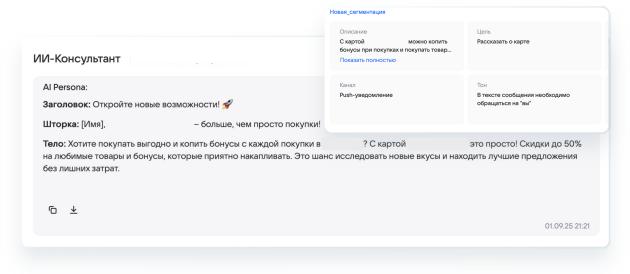
- 50+ непересекающихся сегментов аудиторий
- 500+ уникальных признаков по каждому сегменту
- Кастомные фильтры для сегментации базы



Расширенные портреты по сегментам



Генерация креативов на основе данных



Коммуникации на всех этапах воронки

Источники данных ·····> Анализ аудитории ·····> VK CXhub • Портреты и сегментация ЦА Аудитория сайтов и приложений • Гео-аналитика (mobile, desktop) | MyTracker • Post-view аналитика Единый профиль потребителя Аудитория рекламных кампаний 2 Стабильный идентификатор Онлайн-реклама VK Реклама и myTarget VK ID • Активация сегментов в VK Рекламе и myTarget CRM, Call центры • Real-time оценка охвата Мэтчинг ~70% в стабильных ID Внешние Ad tracking **VK Predict** & Ad serving системы СХР-задачи Adriver, Weborama Рассылки (email, SMS) • Триггерные цепочки Партнерские данные ML-модели и креативы на основе данных • Чат-боты Research панели, телеком, ритейл и пр. • Интеграции

Комплексные СХР-решения



45 млн

пользователей в России и СНГ

Результат

12%

Конверсия в подписку из игровой механики

7 дней → 3 часа

Время заведения триггерных цепочек коммуникаций

2 недели → **2** дня

Время на подготовку к тестированию гипотез

- ✓ Триггерная коммуникация при активации подписки
- Сервисное уведомление при покупке
- Уведомление о неуспешном списании
- ✓ Промо-акции
- ✓ Игровые механики и интерактивные сценарии

