# ПРЕДПОСЛЕДНИЙ ЭТАП ПИРАМИДЫ МАСЛОУ



# А КТО МЫ ТАКИЕ





# А ЧТО МЫ ПРОДАЕМ

# Эмоции снова в тренде

### Цена сомнений



### Сомнение

Много цифрового контента, который даже я могу создать достаточно легко. А что из этого настоящее и что из этого нужно именно мне?
Даже если я знаю, я сомневаюсь, реально ли это

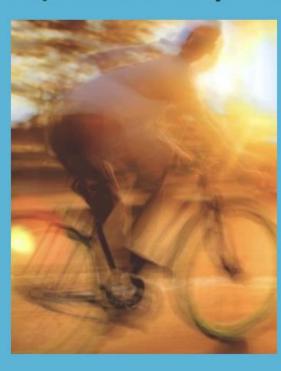
### Экономика нетерпения



### Нетерпение

Я хочу все здесь и сейчас. У меня нет времени искать что-то самому, а если компания или продукт этого мне не предоставит — я сделаю это сам.

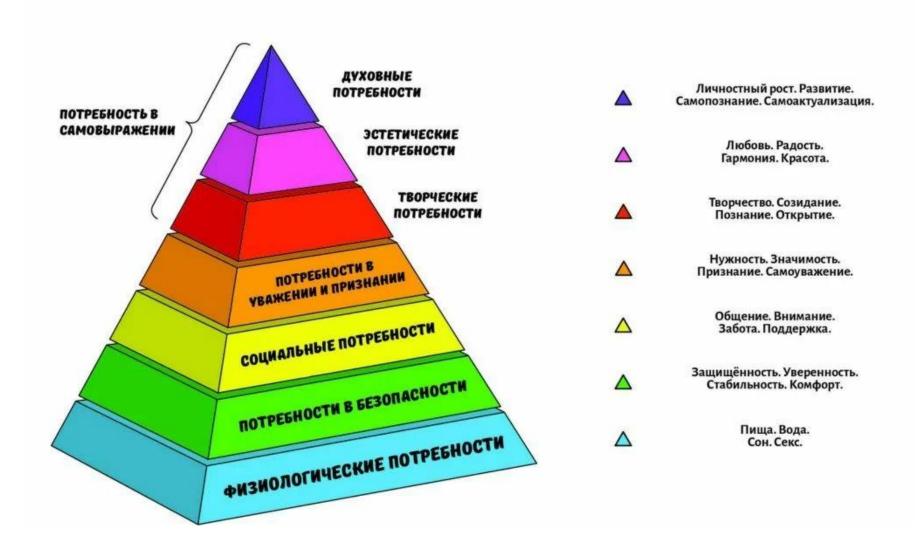
# Возвращение к социальным корням



### Цифровая усталость

Я устал от онлайна и начинаю понимать, что все настоящее — в офлайне: общение с родными, встречи с друзьями, походы на концерты. Мне нужна офлайнперезарядка.

## Пирамида потребностей по Маслоу



Источники: Accenture Life Trends 2025; House Captain Strat Tape 2025

# А КОМУ МЫ ПРОДАЕМ И ПОЧЕМУ ЭТО СЛОЖНО

Численность населения 96,0 млн чел.

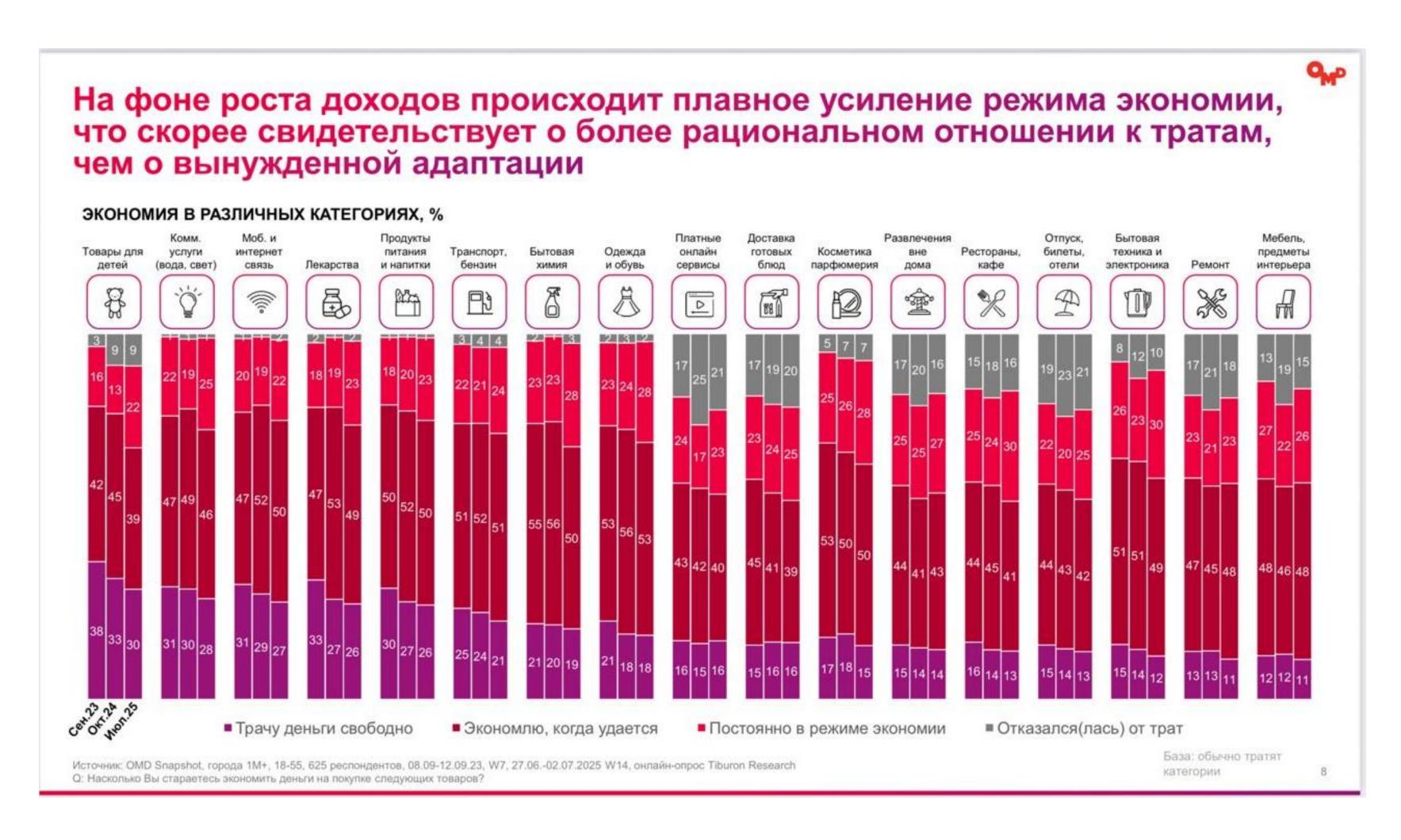
Численность населения 15–64 лет 96,0 млн чел.

Численность населения, которое регулярно развлекается 48,0 млн чел.









Источник: Росстат

# А ЧТО ДЕЛАТЬ



# Лайфхаки:

- Контент-тоже продукт со своим PnL
- На каждый контент не накинешь интент
- Shit happens Форс-мажоры случаются
- Инсайты и исследования-залог здоровья
- Аналитика always on
- Маркетинговая гибкость
- Экспериментировать как в юности